



Ausschreibung der Klassen A bis J GVSH Mannschaftsmeisterschaft von Schleswig-Holstein 2016

4./5. Juni 2016

1. Termin / Austragungsorte / Gruppeneinteilung

Datum	Klasse / Spielort	Club 1	Club 2	Club 3	Club 4
04./05.	A: GC Gut Haseldorf	Kitzeberg	Jersbek	Altenhof	Sachsenwald
04./05.	B: GC Gut Haseldorf	Grambek	Glücksburg	Lübeck-Trave.	Haseldorf
04./05.	C: GC Escheburg	Großensee	Büsum-Dithmarschen	GC Sylt	Bissenmoor
04./05.	D: GC Escheburg	Aukrug	Brodauer Mühle	Breitenburg	Escheburg
04./05.	E: GC Curau	Föhr	Waldshagen	Lohersand	Uhlenhorst
04./05.	F: GC Curau	Hof Berg	Husumer Bucht	Apeldör	Curau
04./05.	G: GC Gut Waldhof	Brunstorf	Maritim Ostsee	Glinde	Fehmarn
04./05.	H: GC Gut Waldhof	Sülfeld	Schlei	Stenerberg	Waldhof
04./05.	I: Hohwachter Bucht	Segeberg	Timmendorfer Strand	Weidenhof	Siek/Ahrensburg
04./05.	J: Hohwachter Bucht	Donner Kleve	Krogaspe	Hohwacht	Red Golf Quickborn

2. Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind alle Golfclubs des GVSH mit einer Mannschaft, die sich in der Saison 2015 für die jeweiligen Klassen qualifiziert haben oder die bis zum 25. Oktober 2015 ihre Teilnahme in der untersten Klasse gemeldet haben.

Die Spieler/innen müssen die Amateureigenschaft (i. S. d. DGV-Amateurstatuts) besitzen und können nur für die Mannschaft des DGV-Mitglieds spielen, das seit dem 01.01. des betreffenden Kalenderjahres ohne Unterbrechung die Vorgabe des Spielers, als Heimatclub im Sinne des DGV-Vorgabensystems, allein führt. Die Spieler/innen müssen eine EGA-Stammvorgabe von -36,0 oder besser haben.

In der Mannschaft können Damen und Herren ohne Altersbegrenzung eingesetzt werden.

3. Mannschaftsaufstellung / Kapitänsbesprechung / Startzeiten

Die Aufstellung der Mannschaft (Vierer und Einzel) kann unabhängig von der DGV-Stammvorgabe erfolgen.

Eine Kapitänsbesprechung findet bei Bedarf am Vortag des ersten Spieltages frühestens um 18:00 Uhr statt.

Die Vierer werden ab ca. 8:00 (bzw. 8:32) gestartet. Die 8 Einzel beginnen ab ca. 13:00 Uhr (bzw. 14:04). Das Startschema für die einzelnen Austragungsorte und Gruppen ist unter Punkt 13a und 13b zu finden.

Eine Änderung des Startschemas (zuerst Einzel und dann Vierer) aufgrund einer ungünstigen Wetterprognose ist nur durch die GVSH Referees in Absprache mit dem ausrichtenden Club/Greenkeeper möglich. Sollten die anschließenden Vierer nicht zu Ende gespielt werden können, so werden nur die Einzelergebnisse für das Mannschaftsergebnis gewertet.

4. Austragung / Wertung / Aufstieg

Spiel 1:	Club 1 gegen Club 4	Samstag
Spiel 2:	Club 2 gegen Club 3	Samstag
Spiel 3:	Sieger Spiel 1 gegen Sieger Spiel 2	Sonntag (um den Aufstieg)
Spiel 4:	Verlierer Spiel 1 gegen Verlierer Spiel 2	Sonntag (gegen den Abstieg)

Pro Spiel werden 4 Lochspiel-Vierer (Vormittag) über bis zu 18 Löcher und 8 Lochspiel-Zweier (Nachmittag) über bis zu 18 Löcher gespielt und gewertet.

Ein CR-Ausgleich findet keine Anwendung.

Für jedes gewonnene Lochspiel wird ein Punkt vergeben, bei halbiertem Lochspiel erhalten beide Mannschaften einen halben Punkt und für ein verlorenes Spiel gibt es keinen Punkt.

Endet ein Spiel zwischen zwei Mannschaften mit Punktegleichstand, so findet ein „sudden death“ mit je 3 Spielern in 3 Lochspiel-Zweiern statt. Hierzu benennt jeder Kapitän der Spielleitung unmittelbar nach Spielschluss 3 Spieler (von maximal 10) seiner Mannschaft und die Spielreihenfolge dieser Spieler. Sieger ist die Mannschaft, die im Stechen zuerst zwei Lochspiele gewonnen hat. Hinweis: Welche Mannschaft im Stechen die Ehre hat, wird ausgelost – siehe auch Spielordnung für Wettspiele des GVSH 2016.

Die erstplatzierte Mannschaft der A-Klasse ist Gewinner der Mannschaftsmeisterschaft von Schleswig-Holstein. Die erstplatzierte Mannschaft der Klasse B bis J steigt in die darüber liegende Klasse auf. Die letztplatzierte Mannschaft der Klasse A bis I steigt in die darunter liegende Klasse ab.

Eine nicht angetretene bzw. verspätet gemeldete Mannschaft steigt automatisch ab. Sollten in einer Gruppe mehr als zwei Mannschaften nicht antreten bzw. verspätet melden, so steigt eine entsprechende Anzahl von Mannschaften auf.

Wird eine oder mehrere Mannschaften für die nächste Saison nicht wieder angemeldet, so geschieht das Nachrücken wie folgt. Zunächst erfolgt die Einteilung nach den Ergebnissen mit allen Mannschaften. Für die abgemeldeten Mannschaft(en) rücken aus der darunter liegenden Klasse dann die Mannschaft auf Platz 2 (Platz 1 ist der Absteiger) nach.

5. Abschlüge

Da ein CR-Ausgleich keine Anwendung findet, wird möglichst auf Abschlügen mit einem ähnlichen CR-Wert gespielt.

Die Herren spielen von den gelben Abschlügen und die Damen von den roten Abschlügen. Ausnahme: Im G&CC Hohwachter Bucht spielen die Herren von den weißen Abschlügen.

6. Preise

Die siegreiche Mannschaft der Klasse A erhält für die Dauer eines Jahres den vom Lübeck-Travemünder GK gestifteten ewigen Wanderpreis.

Die Spieler der beiden ersten Mannschaften der Klasse A sowie die Spieler der jeweils siegreichen Mannschaften der Klasse B bis J erhalten vom GVSH einen Erinnerungspreis.

7. Spielleitung

Die Spielleitung aller Klassen wird vom GVSH eingesetzt.

Die Spielleitung besteht aus einem GVSH Referee pro Klasse, der auch als Platzrichter tätig ist, und den Kapitänen der teilnehmenden Mannschaften der jeweiligen Klasse, wobei die Kapitäne des betroffenen Spiels nicht stimmberechtigt sind.

8. Meldungen / Meldegebühr / Meldeschluss

Die **Mannschaftsmeldung** mit den maximal 10 Spielern/innen und dem Kapitän **ist** bis Donnerstag 24:00 Uhr vor dem Wettspiel (02.06.) unter Angabe von Vorname, Name und Stammvorgabe sowie des Mannschaftskapitäns **als ausgefüllte Excel-Datei per E-Mail an den Golfverband Schleswig-Holstein (gvsh@golf.de) zu schicken (die Excel-Datei ist der E-Mail angehängt).**

Der Golfverband Schleswig-Holstein schickt eine Empfangsbestätigung per E-Mail an die gemeldeten Golfclubs.

Der GVSH bereitet die Start/Ergebnisliste mit den gemeldeten Spielern vor und schickt diese und die gemeldeten Spieler als Excel-Datei an die ausrichtenden Clubs (am Freitag vor dem Wettspiel ab 13:00 Uhr).

Die endgültige Mannschaftsaufstellung für die 4 Vierer und für die 8 Einzel müssen jeweils 30 Minuten vor Spielbeginn des ersten Vierers bzw. des ersten Einzel auf dem GVSH Meldeformular der Spielleitung vorliegen.

Die Mannschaftsaufstellung (Vierer und Einzel) kann beliebig erfolgen und ist damit unabhängig von der Reihenfolge der DGV-Stammvorgabe. Vorgabenstammbblätter der Spieler sind nicht erforderlich.

Die Meldegebühr in Höhe von **€ 150** (NEU ab 2016) je Mannschaft wird am 22.04.2016 per SEPA-Lastschrift vom GVSH eingezogen.

Alle Mannschaften in der Klasseneinteilung unter Punkt 1 sind gemeldet und unabhängig von der späteren Teilnahme zur Zahlung der Meldegebühr verpflichtet.

9. Spielbedingungen:

Es gelten die GVSH Wettspielbedingungen 2016, die Spielordnung für Wettspiele des GVSH 2016, die DGV Hardcard 2016 und falls erforderlich ergänzende Platzregeln.

10. Übungsrunde:

Eine gebührenfreie Übungsrunde wird nicht gewährt. Der Termin ihrer Übungsrunde muss mit dem ausrichtenden Club abgesprochen werden.

11. Ergebnismeldung

Unmittelbar nach Ende des Wettspiels an den GVSH.
Die Ergebnisse sind im Internet unter www.gvsh.de abrufbar.

12. Rahmenprogramm gibt es 2016 nicht mehr (Beschluss Spielführersitzung 10.10.2015)

~~Sonnabend nach dem Spiel gemütliches Beisammensein mit gemeinsamen Essen im Clubhaus. Der gastgebende Club lädt die Spieler und die Kapitäne (10 Spieler und 1 Kapitän pro Mannschaft) ein. Den austragenden Clubs werden vom GVSH vor Spielbeginn pro teilnehmender Mannschaft (für die 10 Spieler und dem Kapitän) 150 € für das gemeinsame Abendessen überwiesen.~~

~~Caddies oder Begleitpersonen können nur gegen Bezahlung und vorheriger zusätzlicher Anmeldung am Essen teilnehmen.~~

13a. Startschemas Vierer, 13b. Startschemas Einzel, 14. Meldeformular als Excel-Datei, 15a. Mannschaftsaufstellung der 4 Vierer 15b. Mannschaftsaufstellung der 8 Einzel

Diese sind im Internet abrufbar.