

**14. Formular:** „Spätere Startzeit“ oder „frühere Startzeit“ bezogen auf 10:00 Uhr und/oder

**15. Formular:** Start von Tee 10

**Bitte senden an:**

Betroffene Golfclubs der Gruppe

(bitte möglichst mindestens 14 Tage vor Spieltermin hierüber informieren)

Bitte beachten Sie, dass bei Gruppen mit Inselmannschaft nur nach deren Zustimmung die Startzeit von 10:30 Uhr verändert werden kann.

Sehr geehrte Damen und Herren,

am \_\_\_\_\_ wird beim GVSH Mannschaftspokal auf

unserer Golfanlage : \_\_\_\_\_

erst um \_\_\_\_\_ Uhr gestartet.

bereits um \_\_\_\_\_ Uhr gestartet.

von Tee 10 gestartet.

Dies betrifft den

**GVSH Mannschaftspokal von SH der Gruppe \_\_\_\_\_** bei den

**AK 30 Herren**

**AK 50 Herren**

**AK 65 Herren**

**AK 30 Damen**

**AK 50 /65 Damen**

**AK 70 gemischt**

\_\_\_\_\_  
*Datum*

\_\_\_\_\_  
*Unterschrift und Stempel Golfclub*

Hinweis des GVSH – siehe Punkt 3 der Ausschreibung GVSH MP:

Wenn an einem Termin 2 (oder mehr) Ligagruppen spielen, entscheidet der Ausrichter über die Reihenfolge. Empfehlungen bezüglich der Startreihenfolge könnten sein, dass die höherklassige Ligagruppe (bezogen auf die Ligaebene) als erste Gruppe startet bzw. „die schnellere Gruppe“ zuerst startet. Hierdurch wird auch das Spieltempo positiv beeinflusst. Insbesondere bei drei Gruppen an einem Tag könnte man auch darauf achten, dass die Mannschaften der ersten Gruppe (frühe Startzeit) eine nicht zu weite Anfahrt haben.

Ein Start von Tee 1 und Tee 10 ist auch möglich (zumindest bei 2 Ligagruppen am Tag).

Die Startzeit der ersten Gruppe sollte zwischen 8:30 Uhr und 10:00 Uhr liegen und daran anschließend bzw. nach einer kurzen Pause sollte dann die zweite Gruppe starten.

In Ligagruppen mit nordfriesischen Inselmannschaften (Föhr und Sylt) sollten diese grundsätzlich (bei Heim- und Auswärtsspielen) um 10:30 Uhr starten, wobei eine frühzeitige Absprache mit den Inselmannschaften bezüglich Startbeginns wegen der An- und Abreise empfehlenswert ist: So könnte es im Einzelfall auch sein, dass die Inselmannschaften bereits am Vortag anreisen, vor Ort nach einer Proberunde übernachten und somit auch vor 10.30 Uhr spielen können. Gleiches gilt für die Festlandsclubs, die auf den Inseln übernachten müssten.