

Ausschreibung Norddeutsche Jugend Liga 2026

Leistungsliga Jungen (Zählspiel – Maximum Score 10)

01. Termine /Austragungsorte

1. Spieltag: Samstag/Sonntag, 09./10.05.2026
 2. Spieltag: Samstag/Sonntag, 30./31.05.2026
 3. Spieltag: Samstag/Sonntag, 20./21.06.2026
 4. Spieltag: Samstag/Sonntag, 22./23.08.2026
- Nachholspieltag: Samstag/Sonntag, 12./13.09.2026

Die einzelne Ligagruppe besteht aus je 4 Mannschaften. Ist die Anzahl der gemeldeten Mannschaften nicht durch 4 teilbar, kann eine Gruppe auch aus mehr oder weniger als 4 Mannschaften bestehen. Besteht eine Gruppe aus mehr als 4 Mannschaften, wird gelost, welche Mannschaft keinen Heimspieltag hat. Besteht eine Gruppe aus weniger als 4 Mannschaften, wird innerhalb der Gruppe abgestimmt, welcher Club seinen Platz zweimal zur Verfügung stellt oder es finden nur 3 Spiele statt und das vierte Ergebnis ergibt sich aus dem Durchschnittsergebnis der 3 Spiele.

Die einzelnen Spieltage und Heimspiele werden durch den HGV angesetzt. Eine nachträgliche Änderung aus wichtigen Gründen kann nur durch den HGV erfolgen. Wenn die Einzel wegen Unspielbarkeit des Platzes nicht stattfinden oder wegen Spielunterbrechung nicht beendet werden können, wird das Wettspiel ausschließlich am festgesetzten Nachholspieltag neu angesetzt. Gestartet wird ab 09:00 Uhr, in Ausnahmefällen kann sich die Startzeit nach hinten verschieben. Dies ist vom austragenden Club den übrigen teilnehmenden Mannschaften bis 2 Wochen vor dem Spieltag mitzuteilen.

In Ligagruppen mit nordfriesischen Inselmannschaften (Föhr und Sylt) sollten diese grundsätzlich (bei Heim- und Auswärtsspielen) um 10:00 Uhr starten, wobei eine frühzeitige Absprache mit den Inselmannschaften bezüglich Startbeginns wegen der An- und Abreise empfehlenswert ist: So könnte es im Einzelfall auch sein, dass die Inselmannschaften bereits am Vortag anreisen, vor Ort nach einer Proberunde übernachten und somit auch um 09:00 Uhr spielen können und auch wollen. Eine Absprache mit den Inselmannschaften und deren Zustimmung bei einer Startzeit, die von 09:00 Uhr abweicht, ist unbedingt erforderlich.

Jede Mannschaft, die an der NDJL teilnimmt, muss ein Wettspiel ausrichten (Ausnahme s.o.). Jeder Club, der eine Mannschaft meldet, kann einen der vorgegebenen Termine angeben, an dem er das Wettspiel nicht ausrichten will. Wenn das bei allen 4 Mannschaften (in Vierer-Gruppen) auf denselben Termin zutrifft und keine Einigung erzielt werden kann, muss jede Mannschaft der betreffenden Gruppe, wenn nötig, € 250 für einen neutralen Austragungsort zahlen.

02. Ligagruppeneinteilung

Die Gruppeneinteilung erfolgt nach Möglichkeit über den durchschnittlichen Handicap-Index der besten 3 Spieler des DGV-Mitglieds in der jeweiligen AK zum Zeitpunkt des Meldeschlusses. Die Einteilung mit Heimspielterminen wird auf der HGV-Homepage (www.lgvvh.de) veröffentlicht. Erste und weitere Mannschaften eines DGV-Mitgliedes können nicht in einer gemeinsamen Gruppe eingeteilt werden.

03. Teilnahmeberechtigung

Spielberechtigt sind Jungen-Mannschaften von DGV-Mitgliedern, die den LGV Hamburg und Schleswig-Holstein angeschlossen sind. Zweite und dritte Mannschaften sind zugelassen. Spielgemeinschaften sind nicht zugelassen. Die mind. 3 und max. 6 Mannschaftsmitglieder müssen spielberechtigte Mitglieder des betreffenden DGV-Mitgliedes sein und diesen seit dem 1. Januar des Austragungsjahres zum Heimatclub erklärt haben.

Ausnahme gemäß HGV-Ligastatut: Spieler, die unterjährig den Club wechseln (z.B. Austauschschüler, Wohnortwechsel) und neu in einen Club des HGV oder GVSH eintreten (und zuvor nicht Mitglied im HGV oder GVSH waren), haben für die NDJL die Möglichkeit, einen Antrag auf sofortige Spielberechtigung zu stellen – der Sportausschuss der Region Nord trifft hier Einzelfallentscheidungen.

Altersgrenze:	AK 14: Jahrgang 2012 und jünger	Vorgabengrenze:	AK 14: 42,0
	AK 16: Jahrgang 2010 und jünger		AK 16: 36,0
	AK 18: Jahrgang 2008 und jünger		AK 18: 36,0
	AK 21: Jahrgang 2005 und jünger		AK 21: 36,0

Es gilt die Vorgabe am Tag des Meldeschlusses der Mannschaftsaufstellung.

04. Austragung

AK 14, AK 16, AK 18, AK 21: Handicap-relevantes Einzel-Zählspiel (Maximum Score) über 18 Löcher über CR mit mindestens 3 und maximal 6 Spielern.

05. Wertung / Stechen

Gewertet wird die Summe der **3 besten Einzelergebnisse im Einzel-Zählspiel über CR** jeder Mannschaft an jedem Wettspieltag. Die Norddeutsche Jugend Liga wird an vier Einzelspieltagen ausgetragen. Gespielt wird mit einer Brutto-Höchsts Schlagzahl pro Loch. Beendet ein Spieler ein Loch nicht, wird er für das Loch nicht disqualifiziert, sondern erhält einfach den maximal vorgegeben Score von 10 Schlägen.

Tritt eine Mannschaft zu einem Spieltag nicht an oder hat sie weniger Ergebnisse erzielt, als nach der Ausschreibung zu werten sind (nämlich 3 Ergebnisse), so belegt sie am jeweiligen Spieltag den letzten Platz und erhält 10 Strafschläge zusätzlich auf das Gesamtergebnis des Spieltages schlechtesten der jeweiligen AK über alle Gruppen.

Die Platzierung der Mannschaften in der Abschlusstabelle zum Ende der Spielsaison ermittelt sich in absteigender Reihenfolge aus der Gesamtschlagzahl über CR (Addition der an den einzelnen Spieltagen erzielten Schläge über CR), beginnend mit der Mannschaft mit der niedrigsten Schlagzahl als Erstplatzierten. Zur Ermittlung der Platzierung (Rangfolge) schlaggleicher Mannschaften bleiben, die am Spieltag auf der Heimanlage erreichten, Mannschaftsergebnisse über CR unberücksichtigt. Bei weiterer Schlaggleichheit entscheidet dann die Summe aus den besten zwei auswärts erzielten Mannschaftsergebnissen über CR und danach das beste auswärts erzielte Mannschaftsergebnis über CR und zuletzt das Los. Nach jedem Spieltag werden die Ergebnisse in den Gruppen und in einer Gesamttabelle über alle Gruppen einer Altersklasse durch den HGV dargestellt.

Final Four des HGV: Es qualifizieren sich jeweils 4 Mannschaften (keine Spielgemeinschaften) der Jungen in den AK 14, 16, 18 für das Final Four des HGV. Die besten 4 Plätze werden über die Platzierung in der NDJL-Leistungsliga der Jungen AK 14, 16, 18 vergeben. Zweite und dritte Mannschaften eines DGV-Mitglieds können sich nicht für das HGV Final Four qualifizieren.

Finale Mannschaftsmeisterschaften Mädchen und Jungen von Schleswig-Holstein: Im Bereich des GVSH qualifizieren sich jeweils 3 Mannschaften der Jungen in den AK 14, 16, 18 für das Finale der Mannschaftsmeisterschaften. Zunächst die beste Mannschaft des GVSH in der DMM-Qualifikation AK 14, 16, 18 der Jungen. Ein weiterer Platz wird über die Platzierung in der NDJL-Leistungsliga vergeben. Der dritte Startplatz wird über den besten durchschnittlichen HCP-Index zusätzlich gemeldeter Teams vergeben. Zweite und dritte Mannschaften eines DGV-Mitgliedes sind zum Finale der Mannschaftsmeisterschaften zugelassen.

06. Startfolge

1. Spieltag:

Heimatclub an Position 1, danach die übrigen Mannschaften nach Reihenfolge der jeweiligen Heimspieltage.

2. – 4. Spieltag:

Heimatclub an Position 1, danach die übrigen Mannschaften nach aktueller Platzierung in der Ligagruppe, beginnend mit der niedrigsten Schlagzahl gegen CR.

07. Preise

Für die Sieger der jeweiligen Gruppen sind Urkunden als Preise vorgesehen. Diese werden am letzten Spieltag vom ausrichtenden Club überreicht. Der Verband (HGV) stellt die Urkunden bereit und übermittelt sie zuvor an den ausrichtenden Club.

08. Mannschaftsaufstellung / Kapitänsbesprechung / Ersatzspielerregelung

Die verbindliche Mannschaftsaufstellung muss bis Mittwoch vor dem Spieltag, 16:00 Uhr, **online über die HGV-Homepage (www.golfverband-hamburg.de – Service – Mannschafts- und Ergebnismeldung) erfolgen. Die notwendigen Anmeldedaten (Clubnummer, Passwort) erhält Ihr Club über den HGV. Liegt keine Mannschaftsaufstellung vor, so belegt die Mannschaft am jeweiligen Spieltag den letzten Platz und erhält 10 Strafschläge zusätzlich auf das Gesamtergebnis des Spieltagesschlechtesten der jeweiligen AK über alle Gruppen. Die Startliste ist vom ausrichtenden Golfclub den teilnehmenden Golfclubs bis Donnerstag, 16:00 Uhr, zur Verfügung zu stellen. Eine Kapitänsbesprechung findet nicht statt. Die Mannschaftsaufstellung an allen Spieltagen kann unabhängig von dem Handicap-Index erfolgen. Die Mannschaft besteht aus mindestens 3 und maximal 6 Spielern.**

Bis zur Startzeit der jeweiligen betreffenden Spielergruppe können pro Wettspiel der NDJL maximal 2 Spieler ohne Begründung vom Kapitän der Mannschaft ersetzt werden. Die Einwechslung muss von dem jeweiligen Spieler oder dessen Kapitän gegenüber dem Starter, einem Spielleitungsmitglied oder dem Sekretariat benannt werden. Der eingewechselte Spieler spielt stets an der Stelle des ersetzten Spielers. Ein ersetzter Spieler darf an dem Wettspieltag nicht mehr in dieser Mannschaft eingesetzt werden (Strafe für Verstoß: Disqualifikation des eingewechselten Spielers). Eine namentliche Meldung dieser Ersatzspieler ist vorab nicht erforderlich.

09. Abschlüsse

Die Jungen in der AK 14, AK 16, AK 18 und AK 21 spielen von den gelben Abschlüssen.

10. Spielleitung

Stellt das gastgebende Region Nord-Mitglied. Die Spielleitung muss vor Spielbeginn durch sichtbaren Aushang (möglichst auf der Startliste) für jede Ligagruppe vor Ort bekannt gegeben werden.

11. Meldungen / Meldegebühr

Alle in der Ligagruppeneinteilung geführten Mannschaften sind gemeldet und unabhängig von der späteren Teilnahme zur Zahlung der Meldegebühr verpflichtet. Die Meldegebühr in Höhe von € 160,50 (inkl. 7 % Mehrwertsteuer) je Mannschaft wird aus organisatorischen Gründen nur per SEPA-Lastschrift online eingezogen.

Hinweis: Keine Zahlung durch Überweisung. Tritt eine Mannschaft nicht an oder zieht sie im Verlauf der Spieltage ihre Teilnahme zurück, so muss dieses Region Nord-Mitglied dennoch den Spieltag auf seiner Anlage ausrichten. Steht der Platz beispielsweise aufgrund von Umbaumaßnahmen nicht zur Verfügung, muss durch den Austragungsort und auf dessen Kosten ein geeigneter alternativer Austragungsort für die Austragung des Heimspieltermins (mit Zustimmung des HGV und GVSH) organisiert werden.

12. Meldeschluss

Der Meldeschluss für Jugend-Mannschaften an den **HGV** ist der **31. Oktober 2025**. Die Gruppeneinteilung erfolgt durch den HGV nach Abstimmung mit dem GVSH bis zum 15. November 2025.

Beschreibung des Meldevorganges: [Anleitung_Jahresmeldung_HGV.pdf \(golfverband-hamburg.de\)](https://www.golfverband-hamburg.de/Anleitung_Jahresmeldung_HGV.pdf)

13. Turnierbedingungen

Es gelten die Turnierbedingungen der Region Nord 2026, das HGV-Ligastatut, die Hardcard der Region Nord und die jeweiligen Platzregeln.

Ausnahmeregelung Caddies in der NDJL:

Caddies der jeweils gleichen Altersklasse wie die Spieler sowie die Mannschaftskapitäne, sind in allen Ligen erlaubt.

Hinweise gemäß den Turnierbedingungen der Region Nord:

- 1.) Die Benutzung von motorisierten Trolleys sind bei Jugendturnieren der Region Nord (1.+2. Qualifikation zum DM-Vorausscheid und DMM-Qualifikation AK 14, 16, 18 der Mädchen und Jungen) sowie der NDJL nicht erlaubt.
- 2.) Entfernungsmesser sind nicht verboten.

14. Übungsrunde am Austragungsort

Eine gebührenfreie Übungsrunde wird in der Norddeutschen Jugend Liga der Region Nord durch diese Ausschreibung nicht gewährt. Inwieweit sich die Clubs auf Vergünstigungen (auf Gegenseitigkeit) oder nicht bei der Übungsrunde einigen, bleibt den Clubs in den Gruppen überlassen. Des Weiteren ist zum Zweck der Übungsrunde idealerweise die gemeinsame Jahres-Jugend-Karte (€ 2,50 pro Spieler pro Runde) nach vorheriger Anmeldung und Verfügbarkeit im gastgebenden Club einsetzbar. Änderungen vorbehalten.

15. Ergebnismeldung

Die Ergebnismeldung erfolgt online über die HGV-Homepage (www.golfverband-hamburg.de – Service – Mannschafts- und Ergebnismeldung) bis spätestens Montag 12:00 Uhr nach Beendigung des Wettspiels. Die notwendigen Anmeldedaten (Clubnummer, Passwort) erhält Ihr Club über den HGV. Verantwortlich für die Übermittlung der Ergebnisse sind die jeweiligen Mannschaftskapitäne des gastgebenden Clubs.

Beschreibung der Ergebniseingabe: [ANLEITUNG_ERGEBNISEINGABE_HGV.pdf \(golfverband-hamburg.de\)](https://www.golfverband-hamburg.de/ANLEITUNG_ERGEBNISEINGABE_HGV.pdf)

Änderungen vorbehalten.